

COMMISSION FEDERALE WATER-POLO

APPLICATION DES CHANGEMENTS DE REGLES FINA

Les précisions suivantes ont été données dans un document officiel du Comité Technique Water-Polo de la FINA, lors des « FINA School for referees » qui se sont déroulées dernièrement.

1- Que se passe-t-il si un défenseur tente de bloquer un tir à deux mains ?

Un joueur (défensif) qui tente de bloquer un tir avec deux mains, doit être sanctionné d'un penalty quand ce défenseur est dans sa zone des 5 mètres, et d'une exclusion quand ce défenseur est hors de sa zone des 5 mètres.

(*Commentaire : voir à ce sujet WP 21-6 et WP 212-2 b)*)

2- Un joueur de champ qui remplace son gardien exclu dispose-t-il des prérogatives du gardien ?

Non. Un joueur de champ qui remplace son gardien exclu doit jouer dans les buts sans les prérogatives de son gardien. Si ce joueur tente de jouer avec les deux mains, un penalty sera accordé à l'équipe adverse.

(*Commentaire : voir WP 21-17 et WP 22-2 b) & c)*)

3- Quel est le signal à faire pour autoriser la rentrée d'un remplaçant à la fin de la période d'exclusion pour brutalité ?

Quand un joueur est exclu pour brutalité, le secrétaire autorisera la rentrée d'un remplaçant (NDLR : à l'issue des 4 minutes effectives d'exclusion) en levant deux drapeaux : un drapeau jaune et un drapeau de la couleur du bonnet.

(*Commentaire : il s'agit là d'une légère nouveauté destinée à mieux identifier l'autorisation de rentrée du remplaçant d'un joueur exclu pour brutalité parmi les autres cas d'autorisation de rentrées possible)*)

4- Que se passe-t-il si un joueur défensif détourne une passe et envoie la balle au-delà de la ligne de but ?

Un corner doit être accordé. Cette action est considérée comme « envoyer le ballon délibérément au-delà de la ligne de but ».

(*Commentaire : il s'agit là d'une précision quant à la notion du caractère « délibéré » d'une action. Voir WP 17-1)*)

5- Que se passe-t-il en cas de brutalité durant le repos entre deux périodes, un temps mort ou après un but ?

Si une brutalité se produit durant le repos entre deux périodes, un temps mort ou après un but, l'arbitre fera reprendre le jeu de façon normale puis le penalty sera tiré.

(*Commentaire : sans plus de précision de la part de la FINA, on considérera que, suite au tir du penalty, le jeu continue de façon normale, comme après un penalty « normal »*)

6A- Que se passe-t-il s'il se produit une brutalité simultanée de la part d'un joueur de chaque équipe pendant le temps de repos entre deux périodes ?

Si un acte de brutalité simultanée se produit pendant le repos entre deux périodes, l'arbitre exclura les deux joueurs sans remplacement pendant 4 minutes de jeu effectif.

Le jeu reprendra de la façon prévue par les Règles du jeu, et dès qu'une équipe prendra possession du ballon, les arbitres arrêteront le jeu et feront tirer le premier penalty par l'équipe qui a gagné la possession du ballon. Que le but soit marqué ou non, les arbitres feront ensuite tirer le second penalty. Que le but soit marqué ou non, les arbitres feront alors reprendre le jeu sur la ligne de mi-terrain, en accordant un coup franc au bénéfice de l'équipe qui avait gagné la possession du ballon.

(*Commentaire : voir le commentaire de la question 6B*)

6B- Que se passe-t-il s'il se produit une brutalité simultanée de la part d'un joueur de chaque équipe pendant un temps mort ou après un but ?

Si un acte de brutalité simultanée se produit pendant un temps mort ou après un but, l'arbitre exclura les deux joueurs sans remplacement pendant 4 minutes de jeu effectif.

Le premier penalty sera tiré par l'équipe qui avait normalement la possession du ballon. Que le but soit marqué ou non, le second penalty sera alors tiré par l'autre équipe. Que le but soit marqué ou non, les arbitres feront alors reprendre le jeu sur la ligne de mi-terrain, en accordant un coup franc au bénéfice de l'équipe qui avait gagné la possession du ballon.

(*Commentaire 6A et 6B : il s'agit là de précisions données quant à la façon de gérer la double EDS. En résumé, quand une double EDS se produit :*

- *dans tous les cas, c'est l'équipe qui était en possession du ballon qui tire le premier penalty, puis l'autre équipe tire le second*
 - *si cette double EDS se produit pendant un inter-périodes, le jeu redémarre conformément aux Règles pour savoir qui aura la possession du ballon, avant de faire tirer les deux penalties*
 - *dans tous les cas, que le penalty soit marqué ou non, le jeu reprend*
 - ✓ *par le tir du second penalty (après le tir du premier penalty)*
 - ✓ *après le tir du second penalty, par un coup franc rendant le ballon à l'équipe qui était en possession de le ballon, qui avait demandé le temps mort ou qui avait encaissé le but (celle qui a tiré le premier penalty)*
 - ✓ *par une chandelle d'arbitre, si la double EDS se produit pendant le cours normal du jeu (voir Annexe A §13 des Règles du jeu)* .
-

7- Que se passe-t-il si un défenseur exclu (ou son remplaçant) rentre dans le jeu de façon incorrecte ?

Un joueur défensif qui rentre dans le champ de jeu de façon incorrecte, doit être à nouveau exclu pour 20 seconde (*Commentaire : ou jusqu'à la première occasion mentionnée à l'article WP21-3*) et un penalty accordé à l'équipe adverse.

Cependant, sur la feuille de match, une seule faute personnelle doit être enregistrée contre le joueur fautif (faute indiquée « E.P »).

(*Commentaire : il s'agit là d'une précision importante, puisque, telles que sont écrites les Règles du jeu, il était, jusqu'à présent, nécessaire d'enregistrer deux fautes personnelles (E + P) au joueur fautif, et non une seule*)

8- Que se passe-t-il si un penalty est accordé à une équipe dans la dernière minute du match ?

Si un penalty est accordé à une équipe dans la dernière minute de la quatrième période ou de la deuxième période des prolongations d'un match, son coach peut demander à garder la possession du ballon au lieu de bénéficier de ce penalty. Le coach doit immédiatement indiquer son souhait, en croisant les bras sur son torse s'il souhaite garder la possession du ballon, ou en montrant les 5 doigts de la main s'il désire bénéficier du penalty.

Si une équipe désire conserver la possession du ballon, le jeu reprendra de la ligne de mi-terrain, ou en arrière de celle-ci.

(*Commentaire : il s'agit là de la création d'une gestuelle supplémentaire, afin d'homogénéiser la façon de traiter cette situation et, d'obtenir que le choix (penalty ou possession) se fasse rapidement, comme prescrit au WP 22-8 Note*)

9- Que se passe-t-il si la balle sort des limites latérales du champ de jeu suite à un shoot après avoir été touchée en dernier lieu par un défenseur ?

Un coup franc est accordé à l'équipe défensive. Cette situation est placée sous le même régime que la règle qui stipule que l'équipe défensive bénéficie d'une remise en jeu par le gardien de but quand un défenseur touche en dernier lieu un tir au but qui franchi la ligne de but hors du but.

(*Commentaire : avant les nouvelles Règles le ballon revenait à l'équipe adverse, lorsqu'il était contré par un défenseur. Désormais, et par analogie, en cas de tir contré, il n'y a pas corner si le défenseur – hormis le gardien – touche le ballon en dernier, la balle revient désormais à l'équipe défensive si un tir contré quitte les limites latérales du champ de jeu*)

10- Que se passe-t-il si un joueur d'une équipe commet un acte « d'inconduite » ou toute autre offense pendant le temps de repos entre deux périodes, pendant un temps mort ou avant la reprise du jeu après un but ?

Le joueur fautif doit être exclu pour le restant du match et son remplacement doit s'effectuer avant la reprise du jeu, puisque, dans ces trois situations, on considérera être dans le temps de repos entre les périodes.

Note : Si l'exclusion se produit pendant le repos entre deux périodes, le jeu reprendra normalement comme chaque début de période ; pendant un temps mort, le jeu reprendra par un coup franc accordé à l'équipe qui a demandé le temps mort ; après un but, le jeu reprendra par un coup franc accordé à l'équipe qui a encaissé le but.

(Commentaire : là encore, comme pour la question 7 précédente, il s'agit d'une précision importante puisque cette consigne FINA contredit le texte des Règles du jeu (WP 21-10 Note), mais correspond à la philosophie du jeu qui privilégie le « retour à l'équilibre » (7 joueurs contre 7)).

PRECISION DONNEE PAR LA LEN **LORS DES CHAMPIONNATS D'EUROPE JUNIORS 2005**

COMPORTEMENT DES OFFICIELS SUR LE BANC.

En cas de carton rouge de l'entraîneur principal : l'entraîneur adjoint peut prendre le rôle de l'entraîneur principal, mais il doit rester sur le banc ».

(Commentaire : désormais, l'entraîneur adjoint qui remplace l'entraîneur ayant reçu un carton rouge, ne peut plus avancer jusqu'à sa propre ligne des 5 mètres et doit rester au niveau de son banc).